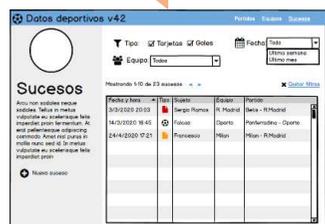
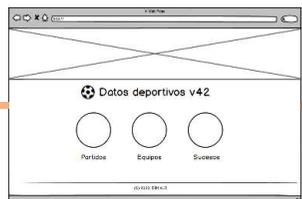
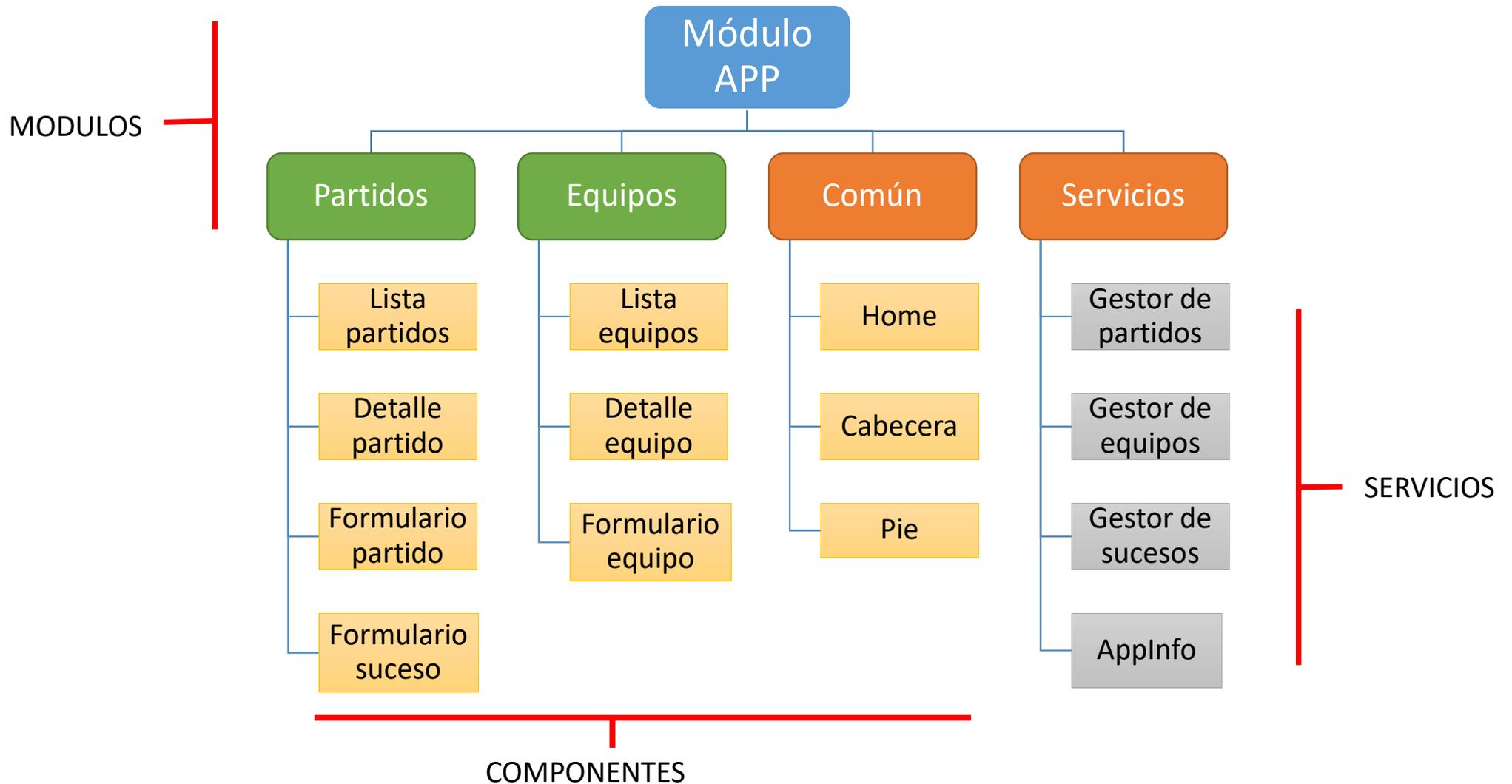


Aplicación de Datos Deportivos – Practica 1

1. Un vistazo a la aplicación
2. Clonar de Git y descargar dependencias
3. Preparar la estructura de módulos
4. Creación de componentes comunes: Cabecera, Pie y Home
5. Configurar plantilla HTML de AppComponent
6. Instalación de Angular Material 2 y Bootstrap
7. Plantilla HTML básica de componentes Cabecera y Pie
8. Completar modelo, vista y controlador de componente “Home”
9. Agregar un servicio básico de información de la app



Estructura de aplicación DATOS DEPORTIVOS



Clonar proyecto de Git

```
> git clone  
https://git.institutomilitar.com/mgutierrez1966/datos-  
deportivos-v42-web.git
```

Instalar dependencias

```
> cd datos-deportivos-v42-web  
> npm install
```

Vista del componente App



Instalar Angular Material 2

```
> ng add @angular/material
```

<https://material.angular.io/>

Instalar Bootstrap

```
> npm install --save bootstrap
```

/styles.css :

```
@import '~bootstrap/dist/css/bootstrap.css';
```

<https://getbootstrap.com/>

<https://hackerthemes.com/bootstrap-cheatsheet>

Servicio AppInfo

