# Aspectos valorables de la aplicación de frontend con Angular

La siguiente lista incluye los **aspectos que se valorarán** para evaluar y calificar el proyecto personal de la asignatura Frontend Web para el curso DIM XLII. **Cuantos más aspectos se cubran en el trabajo final, mayor puntuación se obtendrá.**

* + Entregar una aplicación que funcione, aunque no esté completa.
	+ Estructura modular:
		- Al menos 2 módulos:
			* Un módulo funcional con componentes y servicios de uso exclusivo de un área funcional
			* Un módulo compartido para componentes y servicios a usar en varios módulos funcionales.
	+ Modelo de entidades:
		- Existencia de una entidad principal con al menos una relación uno a muchos con otra secundaria. Por ejemplo, partidos (principal) -> sucesos (secundaria)
		- Uso de “interface” para especificar la estructura de cada entidad principal o secundaria.
	+ Vistas
		- Se valorará el uso de componentes estándar HTML5, sin el uso de frameworks (Angular Material o NGX-Bootstrap). Para los estilos puede usarse CSS3 puro o librerías de terceros (Bootstrap, Materialize...) a discreción de cada alumno.
		- Se valorará la calidad del diseño y la facilidad de uso de la aplicación.
		- Componentes de la aplicación: Se valorará el desarrollo al menos de los siguientes componentes:
		- Vista principal con una cabecera que incluya logo, título y un menú general, y un pie con los créditos de la aplicación (autor, año, etc). En la zona central se mostrará el contenido. Este layout se podrá poner en AppComponent o en un módulo propio llamado “LayoutModule”
		- Página de consulta de la entidad principal, con lista y buscador
		- Página de detalle de la entidad principal, con los datos de la propia entidad y una lista de las entidades secundarias asociadas uno a muchos. Debe tener opción para editar y borrar la entidad principal.
		- Formulario/s para crear y modificar una entidad principal (incluyendo solo datos básicos).
	+ Rutas y navegación:
		- Cada módulo funcional tendrá su propio menú y gestionará las rutas de sus componentes.
	+ Acceso a backend
		- Se valorará el uso de operaciones de lectura, creación, modificación y borrado a través de la API REST.
		- Acceso a la API backend a través de servicios, no directamente desde los componentes.
		- Uso de interfaces o clases abstractas para definir la interfaz de los servicios.
	+ Reusabilidad de componentes:
		- Existencia de algún componente reusable en varios módulos y componentes, con propiedades Input y Output para la comunicación.
	+ Uso de “environments” para inyectar valores en los componentes dependiendo del entorno de ejecución (desarrollo o producción).

## **Otros aspectos no valorables:**

* + El alumno realizará una propuesta de diseño al profesor para su aprobación, antes de comenzar los trabajos. Incluir boceto de las vistas y estructura de navegación.
	+ El código de la aplicación se ubicará en el repositorio Git de cada alumno en el servidor del curso. La evaluación se realizará sobre el código existente en dicho repositorio en la fecha que determine el profesor.